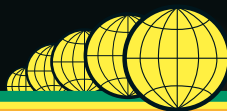


LOCATION - ÉVÉNEMENT



LE GRANDJEU

# Le GrandJeu, c'est quoi ?



En tant que créateur et directeur de la société l'Igloo (producteur de spectacles et diffuseur de promotion culturelle) depuis 2001, j'ai fréquenté des centaines de salle de concerts, rencontré des artistes, techniciens, créateurs.

Via la gestion (participative et singulière) d'une équipe de 18 personnes, et le développement de nombreux projets culturels et événementiels, j'ai acquis la connaissance des acteurs d'un territoire (Région Pays de la Loire) à travers de nombreuses structures : associatives, publiques, privées.

Dès l'adolescence et les premières « permissions », mon temps était partagé entre les concerts et le « Jeu 23 » : la salle de jeux vidéos et flippers de Saumur. Premiers émois sur les bornes arcades de Double Dragon, Shinobi ou Bubble Bubble, premières grosses sensations sur le Elvira, Cyclone et autres , Indianna Jones ou la Famille Adams.

Cela ne m'a finalement jamais quitté !

Premiers achats (une borne originale et le flipper Cyclone) et premières rencontres :

avec Antoine de la société Rénoflip et Nicolas de la société Nicoflip. Ces rencontres en 2021 auront été déterminantes !

S'enchaînent en 2022, tournois (les 24H du Flip) et salons (Challans, Le Tréport...) et toujours plus de rencontres.

En septembre 2022 je crée Le Grand Jeu.

Le Grand Jeu c'est une passion et le désir de la partager avec : les Aficionados, les Gamers, Curieux, Novices, en proposant des Soirées, Événements, Tournois, Service de Location de Flippers et Bornes arcades.

Le Grand Jeu entend faire de sa passion un partage, des rencontres et du plaisir.

## Plaisir de jouer et d'être ensemble !



**Sortie :**

Sept. 2021

**Conception :**

Keith Elwin et  
Jeremy Packer  
pour l'artistique.

# GODZILLA



## Thème :

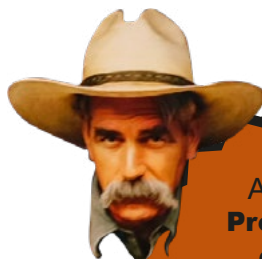
**GODZILLA** apparaît dès 1954 dans un film et séries. Vous incarnez Godzilla et défendez la terre contre l'invasion des Xiliens

**Action :** Vous devez donc combattre contre une ribambelle de monstres dans des villes différentes en essayant à chaque fois de réaliser le plus de dégâts possibles à travers une multitude de possibilités (tank, rayons, ponts...) Godzilla intègre beaucoup d'éléments de jeu : une bille newton magnétique, des rampes complexes en acier, trois cibles tournantes, un bumper OVNI...

**Le + :** une réussite visuelle totale sur le graphisme et les animations.



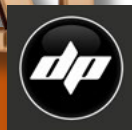
LEGRANDJEU



**Sortie :**  
Août 2019  
**Production :**  
en cours  
(premier modèle en 2016)  
**conception :**  
Koen Helzel et  
Barry Driessen



# BIG LEBOWSKI



## Thème :

Entrez dans l'univers du Dude ! Basé sur le film de 1998, **THE BIG LEBOWSKI** reprend totalement le film (bande son, scènes, personnages) avec un gameplay incroyable !

**Action :** Trois niveaux, un plateau très fourni (bumpers en boule de bowling, saucer, tapis qui s'enroule lorsque vous frappez dessus avant d'avaler la bille, plateau supérieur avec les aventures de la voiture du dude à fracasser, et même une piste de bowling sous le plateau principal).



**LE GRAND JEU**

**Le + :** Le must : vous jouez sur Le Tapis du dude !





**Sortie :**  
Janvier 2019  
**Conception :**  
John Borg et  
Christopher Franchi  
pour l'artistique

# THE MUNSTERS



## Thème :

Série américaine diffusée entre 1964 et 1966 aux Etats-Unis et à partir de 1986 sur Canal+ pour la France. Plongez dans la demeure délabrée au 1313 Mockingbird Lane aux côtés des personnages loufoques et décalés. En effet, à part Marilyn ( la nièce), personne ici n'est normal !

**Action :** Jetez des bidons à Spot le dragon de compagnie qui surgit de la rampe, aidez Herman pour ses transports en corbillard... récupérer les jackpots en dragster avant de tenter le Munsters Madness... The Munsters est très simple et accessible rapidement.

**Le + :** Très complet, les reprises de la série pour le jeu, la bande son, les couleurs les rampes dont celle qui passe derrière le plateau de jeu en font une réussite totale.



**LEGRANDJEU**



**Sortie :**  
Juin 2017  
**Conception :**  
Steve Ritchie



# STAR WARS



## Thème :

**STAR WARS** reprend la trilogie originelle (Episodes IV, V, VI). Un flipper de Data East de 1992, réalisé par John Borg avait déjà adapté la trilogie.

## Action : Ici l'aventure est intense et ardue !

Il s'agit d'explorer 4 "mondes" avec à chaque fois 3 aventures à réaliser pour valider son ticket vers la destruction de l'étoile noire. On peut également se concentrer sur les Tie Fighter pour engranger bonus, multi-billes ou extaball. Complet (rampes, plusieurs mult-billes, multitudes d'actions et de shoot précis et même un mode vidéo !)

**Le + :** Star Wars est fidèle (son, extraits, jeu !) à la trilogie permettant une prise en main et jouabilité facile pour les fans .. ou non.



**LEGRANDJEU**



**Sortie :**

Octobre 1995

**Production :**

2428 unités

**Conception :**

Barry Oursler,  
Larry DeMar



# JACK-BOT



**Thème :**

Dernier d'une superbe  
trilogie : **PIN-BOT**  
(1986) puis **THE**  
**MACHINE BRIDE**  
**OF PIN-BOT**  
(1991) . Bienvenue  
dans le casino  
intergalactique !

• **Action :** De multiples opportunités de tout  
• risquer, ou d'opter pour le double ou rien. De  
• gros sauts de points, surtout si vous avez de  
• la chance en mode Casino Run !  
• .....  
•

• **Le + :** Rampe qui se lève, blocage des  
• billes dans les yeux du robot, son et lumière  
• digne des plus grands spaces operas ! Ce  
• jeu est une perle rare.  
•



**LEGRANDJEU**



**Sortie :**

Décembre 1992

**Production :**

7841 exemplaires

**Conception :**

John Trudeau et  
Kevin O'Connor



# CREATURE FROM THE BLACK LAGOON

**Williams**  
PINBALL

**Thème :**

**CREATURE FROM THE BLACK LAGOON** est un flipper librement inspiré du film éponyme de 1954. Le Thème est un drive-in des années 1950. Le Flipper est distribué sous licence accordée par Universal Studios. Les graphismes reprennent les différents personnages et la créature du film original.

**Action :** Ecran DOT, bande son incroyable, la particularité du Creature From The Black Lagoon fait apparaître la créature en 3D grâce à un système d'hologramme et de miroirs.

**Le + :** Ajouter une multitude de rampes et de missions et partez à la poursuite de la créature !



**LE GRAND JEU**





**Sortie :**

Mai 1991

**Production :**

4 000 exemplaires

**Conception :**

Ward Pemberton et  
Dan Langlois,  
Conception graphique  
John Youssi

# GILLIGAN'S ISLAND

**Thème :**

Série américaine (non diffusée en France) entre 1964 et 1968.

**GILLIGAN**

est le matelot gaffeur et fait partie des 5 naufragés sur l'île.

**Action :** **GILLIGAN'S ISLAND** est le premier Flipper Bally à DOT MATRIX DISPLAY (DMD) écran qui permet de passer en mode vidéo ou des animations supplémentaires lors du jeu. Il faut collecter les fruits ou objets pour fabriquer un potion et accéder à l'île.

**Le + :** Une des particularités est d'obtenir le multibille de façon aléatoire dans le jeu.





**Sortie :**

Février 1988

**Production :**

9 408 exemplaires

**Conception :**

Barry Oursler avec une  
conception graphique  
de Python Angelo

# CYCLONE



**Thème :**

Le parc d'attractions  
de Coney Island.

**LE CYCLONE** est  
le deuxième flipper  
d'une trilogie sur le  
parc d'attraction :

**COMET** (1985)  
et **HURRICANE**  
(1991).

**Action :** La Spook House permet  
d'actionner une roue mystère sur le fronton.  
OVNI.

**Le + :** Réputé difficile malgré l'absence  
de multi billes, ce flipper ressort carrément  
de la trilogie avec ses deux rampes et  
multiples combinaisons.



**LE GRAND JEU**

Barry Oursler avec  
une conception  
graphique de  
Tim Eliot



« A rendezvous with Pinball Destiny », la Conquête Spatiale !

**Action :** mission réussie pour Space Station avec une bande son et des lumières incroyables, la navette spatiale permet avec les rampes de donner des trajectoires différentes sur les “Lock”,

**Le + :** beaucoup d'objectifs et missions différentes jusqu'à l'ultime "condition green" !



# LE GRAND JEU





**Sortie :**  
Mai 1980  
**Production :**  
7625 exemplaires  
**Conception :**  
Ed Krynski avec des  
illustrations de  
Gordon Morison



**Gottlieb**

# the AMAZING SPIDER-MAN

## Thème :

La Bande Dessinée originale Marvel **SPIDERMAN**, l'ensemble des personnages figure sur le plateau et fronton, ami(e)s, proches, ennemis...

## Action : **THE AMAZING SPIDERMAN**

est le premier de la série de flippers System 80 de Gottlieb et était le deuxième personnage Marvel autorisé par Gottlieb à être représenté dans un flipper (le premier étant The Hulk ).



**LE GRAND JEU**

**Le + :** Assurez vos tirs de précisions sur les cibles tombantes pour faire grimper votre score !





# SURF CHAMP

**Gottlieb**

## Sortie :

Aout 1976

## Production :

1070, 7700 ou 10 070  
exemplaires (selon les sources)

## Conception :

Ed Krynski avec des  
illustrations de  
Gordon Morison

## Thème :

### **SURF CHAMP,**

le Surf, la glisse, le  
soleil. Le Surf Champ  
est l'un des jeux les  
plus intéressants à  
l'époque.

• **Action :** Contrairement à l'idée qu'on peut  
• se faire au vu du plateau simple et épuré,  
• ce flipper nécessite beaucoup d'actions et  
• chemins différents pour réaliser des scores.  
• OVNI.

• .....  
• **Le + :** Les cibles remontent (contrairement  
• aux machines de l'époque), mais en  
• effectuant plusieurs shoots ou actions.



**LE GRAND JEU**



# BORNES ARCADES



## **BORNE SCOOTER RADIKAL BIKERS :**

Devenez le plus rapide et subtil livreur de Pizza ! Chrono et lutte acharnée contre la concurrence, prenez les raccourcis dans un décor méditerranéen pour servir votre Margherita encore chaude !

## **BORNES STARS WARS**

La plupart des Hits des années 80 ! De Pac Man à Street Fighters en passant par Shinobi ou Double Dragons ! Plus de 5000 jeux disponibles avec un mode de recherche par titre ou par thème.



# BABY FOOT

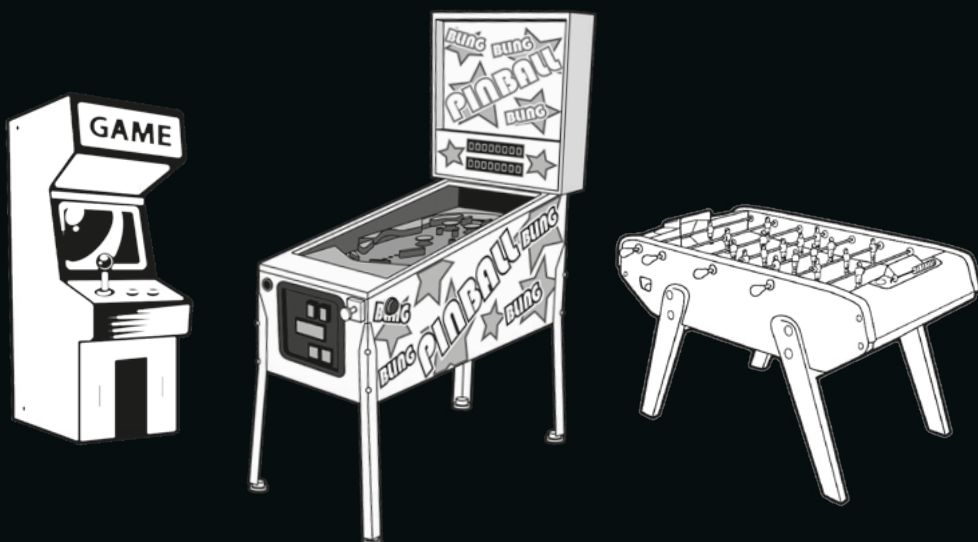


## **BABY FOOT BONZINI B90**

Les sensations du Baby ! Le B90 est une déclinaison du B60 sans monnayeur, son processus de fabrication et ses matériaux sont identiques.



FLIPPER • BORNE D'ARCADE • BABY FOOT



FLIPPER • ARCADE • JEUX

06 62 73 81 86

[www.legrandjeu.fun](http://www.legrandjeu.fun)

[f.legrandjeu@gmail.com](mailto:f.legrandjeu@gmail.com)